atividades resposta:

2.14

1. if (age>=65){

cout<<”idade é menor que ou igual a 65”<<endl;

}

else{

cout<<”idade é menor que 65”<<endl;}

1. if(age>=65)

cout<<”idade é menor que ou igual a 65”<<endl;

else{

cout<<”idade é menor que 65”<<endl;

1. int x=1, total=0;

while(x<=10){

total+=x;

x++;

}

1. int x=0, total=0;

while(x<=100)

total += x;

x++;

while (y>0){

cout<<y<<endl;

y++;

}

2.21

#include <iostream>

using namespace std;

int main(){

cout<<"N\t10\*N\t100\*N\t1000\*N\n\n";

cout<<"1\t10\t100\t1000\n";

cout<<"2\t20\t200\t2000\n";

cout<<"3\t30\t300\t3000\n";

cout<<"4\t40\t400\t4000\n";

cout<<"5\t50\t500\t5000\n";

return 0;

}

2.22

2.23

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int aprovado= 0, reprovado= 0,opcao,chave=1;

while (chave <= 10) {

cout<< "Digite 1 p/ aprovado e 2 p/ reprovado: ";

cin>> opcao;

{

if (opcao == 1) {

aprovado = aprovado + 1;

}

else if (opcao == 2){

reprovado= reprovado + 1;

}

else if (opcao != 1 && opcao != 2){

}

opcao= opcao- 1;

}

chave++;

}

cout<< "Aprovados: " << aprovado <<endl;

cout<< "Reprovados: " << reprovado<<endl;

return 0;

}

2.24

\*\*

++++++++

\*\*

++++++++

\*\*

++++++++

\*\*

++++++++

\*\*

++++++++

2.25

<<<<<<<<<<

>>>>>>>>>>

<<<<<<<<<<

>>>>>>>>>>

<<<<<<<<<<

>>>>>>>>>>

<<<<<<<<<<

>>>>>>>>>>

<<<<<<<<<<

>>>>>>>>>>

2.26

1. if(x<10)

if(y>10)

else{

cout<<”#####” <<endl;

cout<<”$$$$$”<<endl;

}

1. if(x<10){

if(y>10)

cout<<”\*\*\*\*\*”<<endl;

}

else{

cout<<”#####” <<endl;

cout<<”$$$$$”<<endl;

}

2.27

1. if (y==8)

if(x==5)

cout<<"@@@@@"<<endl;

else

cout<<"#####"<<endl;

cout<<"$$$$$"<<endl;

cout<<"&&&&&"<<endl;

1. if (y==8)

if(x==5)

cout<<"@@@@@"<<endl;

else{

cout<<"#####"<<endl;

cout<<"$$$$$"<<endl;

cout<<"&&&&&"<<endl;

1. if (y==8)

if(x==5){

cout<<"@@@@@"<<endl;

cout<<"&&&&&"<<endl;

}

else{

cout<<"#####"<<endl;

cout<<"$$$$$"<<endl;

}

d) int y=7,x=5;

if (y==7){

if(x==5){

cout<<"#####"<<endl;

cout<<"$$$$$"<<endl;

cout<<"&&&&&"<<endl;

}

else{

cout<<"@@@@@"<<endl;

}

}

2.28

2.30

2.31

#include <iostream>

using namespace std;

int main(){

cout<<"\* \* \* \* \* \* \* \*"<<endl;

cout<<" "<<"\* \* \* \* \* \* \* \*"<<endl;

cout<<"\* \* \* \* \* \* \* \*"<<endl;

cout<<" "<<"\* \* \* \* \* \* \* \*"<<endl;

cout<<"\* \* \* \* \* \* \* \*"<<endl;

cout<<" "<<"\* \* \* \* \* \* \* \*"<<endl;

cout<<"\* \* \* \* \* \* \* \*"<<endl;

cout<<" "<<"\* \* \* \* \* \* \* \*"<<endl;

return 0;

}

2.33

#include <iostream>

#include <locale.h>

using namespace std;

int main( ){

setlocale(LC\_ALL,"portuguese");

double pi=3.14159;

int raio;

cout<<"digite o raio";

cin>>raio;

cout<<"a area do curculo é:"<<pi\*(raio\*raio)<<endl;

cout<<"o diametro é:"<<raio\*2<<endl;

cout<<"a circunferencia é:"<<pi\*(raio\*2);

return 0;

}

2.34

o comando tava tentando incrementar 1 a soma

o comando correto é cout<<(x+y)+1;

2.35

#include <iostream>

#include <locale.h>

using namespace std;

int main( ){

setlocale(LC\_ALL,"portuguese");

double n, n2, n3;

cout<<"digite 3 valores:";

cin>>n;

cin>>n2;

cin>>n3;

if(n+n2>n3){

cout<<"é triangulo";

}

else{

cout<<"não é trinagulo";

}

return 0;

}

2.36

#include <iostream>

#include <locale.h>

using namespace std;

int main( ){

setlocale(LC\_ALL,"portuguese");

int v1, v2, v3, h;

cout<<"digite 3 valores, primeiro digite o lado maior:";

cin>>v1;

cin>>v2;

cin>>v3;

h=v1\*v1;

if(v1<v2||v1<v3){

cout<<"valor invalido";

}

else if( h==(v2\*v2)+(v3\*v3)){

cout<<"é triangulo retangulo";

}

return 0;

}

2.39

1. o erro está em atribuir o valor 100 a variável “x” e a condição de parada ser x>=1, x já começa maior que 1, então vai da loop infinito já que o incremento vai sempre aumentar o valor de x que já é maior que que a condição de parada.
2. o switch está faltando o break nos casos.

1. está sendo incrementado 2 na variável “x” enquanto o certo seria decrementa.

1. na estrutura de repetição while esta dizendo que a variável tem que ser menor que sem assim vai ficar faltando um numero par, tem que colocar para ser menor igual a variável